Беларусь предлагает сформировать единые правила игры в области ИИ

Беларусь предлагает сформировать единые правила игры в области искусственного интеллекта в ЕАЭС. Об этом заявил Министр связи и информатизации Республики Беларусь Кирилл Залесский во время сессии «Принципы ответственного использования ИИ в евразийской экономической интеграции» на Евразийском экономическом форуме в Астане.

«Наша цель заключается в том, чтобы искусственный интеллект на пространстве ЕАЭС служил укреплению экономической субъектности наших государств, а не формировал какие-то новые барьеры. И если говорить о первоочередных шагах, важно выделить определенные приоритеты, чтобы не пытаться договориться обо всем и сразу. Необходимо идти вперед с прагматичным фокусом на первоочередных и принципиальных позициях», – сказал Кирилл Залесский.

Источник: БЕЛТА

Source URL: *https://www.mpt.gov.by/belarus-predlagaet-sformirovat-edinye-pravila-igry-v-oblasti-ii*